

ABSTRAK

Dalam skripsi ini, dibahas mengenai langkah-langkah untuk mendapatkan formulasi pencerminan suatu titik pada suatu permukaan lengkung jika pencerminan tersebut direduksi menjadi dua dimensi. Dijelaskan beberapa konsep untuk mendapatkan formulasi pencerminan suatu titik pada suatu permukaan bola yang direduksi menjadi pencerminan suatu titik pada suatu lingkaran dengan menggunakan suatu titik pandang tertentu. Konsep-konsep tersebut meliputi bidang Euclidis, pencerminan terhadap suatu garis, isometri, irisan kerucut dan hukum fisika dasar pada pencerminan. Hasil dari pencerminan suatu titik pada suatu permukaan bola menunjukkan bahwa terdapat empat titik bayangan dimana salah satunya merupakan titik bayangan nyata.

Kata Kunci : Pencerminan pada Permukaan Lengkung, Bola, Lingkaran, Titik Pandang